Arnaud COUSSEMAEKER, Béatrice DJERAMANE, Adrien MONDIERE, Nicolas LEUCCI, Adrien STAUFFER, Armand SZYPURA

EPSI Arras i4

Résumé

Le projet « Gestion des partiels de l’EPSI » ou « GPE » est une application demandé par un client pour la gestion de matières, de partiels, d’élèves et de notes.  
  
Dans ce document se trouvent les User Stories définies par le groupe, les rôles de chaque membre de l’équipe & les spécifications techniques



« gestion des partiels de L’epsi »

Dossier du projet V1.0

**Table des matières**

[I. Membres de l’équipe 2](#_Toc450923241)

[II. Contexte du projet 3](#_Toc450923242)

[III. Outils & technologies 4](#_Toc450923243)

[a) Outils de collaboration 4](#_Toc450923244)

[b) Développement 4](#_Toc450923245)

[c) Technologies 4](#_Toc450923246)

[IV. User Stories 5](#_Toc450923247)

[V. Release 6](#_Toc450923248)

[VI. Dictionnaire 7](#_Toc450923249)

[VII. Liens utiles 8](#_Toc450923250)

[VIII. Annexes 9](#_Toc450923251)

1. Membres de l’équipe

L’équipe sera constituée de 6 membres qualifiés de l’école EPSI Arras, dont la liste & leurs rôles sont les suivants :

|  |  |
| --- | --- |
| Prénom & nom | Rôle |
| Nicolas Leucci | Scrum Master |
| Armand Szypura | Tech Leader |
| Adrien Mondiere | Team Leader |
| Béatrice Djeramane | Développeur |
| Arnaud Coussemaeker | Développeur |
| Adrien Stauffer | Développeur |

1. Contexte du projet

**Le projet concerne une application de gestion de partiel pour l’école EPSI**. Cette application pourra permettre à des professeurs de créer des matières, y lier des partiels avec leurs questions & réponses. Ensuite, les élèves pourront s’inscrire sur la plateforme et réaliser ces partiels.

**Pour la bonne réalisation du projet, la méthode agile « Scrum » est utilisé**e. Nous constituerons donc des User Stories qui détailleront toutes les fonctions de l’application, des backlogs pour l’organisation du projet avec tous les membres de l’équipe, ainsi que toutes les méthodes d’organisation que la méthode engendre (daily meeting, sprint, sprint planning, sprint review …).

1. Outils & technologies
2. Outils de collaboration

Pour mener à bien ce projet, nous avons décidé d’utiliser les outils suivants comme outil de partage :

* **Messenger** : Pour le chat instantané entre les membres de l’équipe
* **Github** : Pour le partage, l’archivage et le versionning des documents et du code source de l’application
* **Framapad** : Pour l’édition instantanée en ligne d’un document Word par tous les membres de l’équipe
* **Excel Online** : Pour l’édition instantanée en ligne d’un document Excel par tous les membres de l’équipe
* **Trello**: Pour la gestion de la méthode Agile

1. Développement

Les outils de développement utilisés seront les suivants :

* **WAMP Server** : Pour la gestion d’un serveur Apache, PHP et MySQL

1. Technologies

Les technologies suivantes seront utilisées :

* PHP 5
* HTML 5
* CSS 3
* Javascript
* MySQL 5.0
* Apache 2

Avec les frameworks suivants :

* Bootstrap

1. User Stories

Les users stories (US) définissent les actions possibles sur l’application. La liste des US est la suivante (Pour accéder aux US et leurs détails, voir le document en pièce-jointe « Sprint 0 – User Stories ») :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Professeurs | Etudiants | Commun |
| - Créer des matières  - Voir des matières  - Modifier les matières  - Créer des partiels  - Voir des partiels  - Modifier des partiels  - Créer des questions pour un partiel  - Créer des réponses pour des questions  - Associer les points aux questions  - Attribuer une matière à une classe  - Attribuer un partiel à une classe  - Changer l'état d'un partiel (Ouvert/Fermé)  - Ajouter un barème aux questions | - Voir la liste de tous les partiels  - Consulter les partiels restants à faire  - Répondre à un partiel  - Voir les détails d'un partiel terminé (Note et réponses) | - Inscription  - Connexion  - Déconnexion |

Les US suivantes ont été retenues en supplément des précédentes si le temps le permet :

- Les élèves peuvent voir la liste de leurs cours

- Renforcement de la sécurité (ex : Professeur qui valide les élèves qui s'inscrivent)

- Résumé de cours fait par les professeurs

- Voir le corrigé du partiel

- Faire une moyenne générale pour les professeurs & les élèves

- Coefficient

1. Release

**Afin de livrer le projet, le développement disposera d’une branche de développement et d’une branche de release.** Ces deux branches seront bien distinctes et permettront d’avoir une vue de l’application par le client à un moment donné et permettre de pouvoir faire des démos de l’avancement.

Techniquement, le repository sur Github disposera de 2 branches : « master » pour le développement et les tests, et la branche « recette » en tant que branche de release client.

1. Dictionnaire
2. Liens utiles

**Github**

<https://github.com/Skeatwin/GPE>

**Framepad**

<https://mensuel.framapad.org/p/GPE>

**Excel Online**

<https://onedrive.live.com/view.aspx?resid=3FFF07D615F0D116!315&ithint=file%2cxlsx&app=Excel&authkey=!AEw3SeC6ooiLkiQ>

**Trello**

<https://trello.com/b/pOFJCk23/gpe>

1. Annexes